# Orden de Acción en Proyecto final.

1. Finalizar lado backend:
   1. Crear los Dto de Todas Las entidades
   2. Gestionar Excepciones
   3. Creación de servicios y Crud
   4. Crear Las Consultas Que Vayamos a necesitar
   5. autentificación, Usuarios Y Roles
   6. Implementar Swagger y Documentación
   7. Web Socket
2. Desarrollo en Godot:
   1. Comentar métodos y Crear Documentación
   2. Corregir Todas Las Consultas para que usen la autentificación
   3. Conseguir un Online Funcional (implementar AWS)
3. Aplicación móvil:
   1. Crear Pantallas principales, las que hagan falta
   2. Permitir leer toda la información recibida del servidor
   3. Crear mecanismos y funciones para modificar
   4. Documentar y Comentar todo (mantener un código estructurado)
4. **Aplicación de Escritorio(APROBADO)**
   1. Form que permita avanzar en un par de pantallas y permita la gestión de La información (igual que la app)
   2. Documentar y Comentarios.
5. Estética
   1. Implementar texturas complejas y decentes en el videojuego
   2. Usar imágenes y mejorar visualmente la UI de las Apps
6. Revisar y añadir documentación si es necesario
7. Investigar y buscar La posibilidad del modo J Vs IA en el videojuego